

.....
Ks-Sz- 802-33/ /12

REGULAMIN

WOJEWÓDZKICH MISTRZOSTW POLICJI W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

I. CEL ZAWODÓW

1. Popularyzacja gry w halową piłkę nożną.
2. Podnoszenie sprawności fizycznej policjantów.
3. Realizacja Wojewódzkiego Kalendarza Imprez Sportowych.
4. Wyłonienie zwycięzcy turnieju.
5. Selekcja najlepszych zawodników do reprezentacji województwa.

II. ORGANIZATOR

1. Wydział Kadr i Szkolenia Komendy Wojewódzkiej Policji w Katowicach.

III. TERMIN I MIEJSCE Mistrzostwa odbędą się w hali sportowej w Bojszowach ul. św Jana 33a, w dniach:

- 21,22,23 listopada 2012 r.

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W turnieju uczestniczą reprezentacje poszczególnych jednostek organizacyjnych Policji (KMP/KPP, OPP, SPPP, Szkoły Policji) województwa śląskiego, Biura Spraw Wewnętrznych oraz Centralnego Biura Śledczego.
2. Pisemne zgłoszenie drużyny należy przesłać do Wydziału Kadr i Szkolenia KWP w Katowicach w terminie do 30 października 2012 r - wg wzoru.

V. SYSTEM ROZGRYWEK

Sposób przeprowadzenia mistrzostw uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn. Planuje się przeprowadzenie turnieju systemem grupowo-pucharowym.

VI. PUNKTACJA

W mistrzostwach obowiązuje następująca punktacja:

- za zwycięstwo w meczu – 3 pkt.
- za remis – 1 pkt.

VII. KLASYFIKACJA

O kolejności zajętych miejsc w grupach decyduje:

- ilość zdobytych punktów
- wynik bezpośredniego pojedynku
- różnica bramek
- większa ilość zdobytych bramek
- seria rzutów karnych, do rozstrzygnięcia

VIII. WYBRANE PRZEPISY GRY OBOWIĄZUJĄCE W MISTRZOSTWACH

1. Skład drużyny:

Do meczu można zgłosić 10-ciu zawodników. Bezpośrednio w grze bierze udział 5-ciu /w tym bramkarz/ pozostali to zawodnicy rezerwowi. Minimum drużyna może grać w składzie 3 osobowym. W przypadku zdekompletowania składu do 2 zawodników – drużyna przegrywa mecz walkowerem 3:0.

2. Czas trwania meczu - 2 x 10 minut

Zarówno mecze eliminacyjne jak i finałowe toczyć się będą z przerwą na zmianę stron boiska. W uzasadnionych przypadkach sędzia może przedłużyć czas gry.

3. Czas na wznowienie gry wynosi 4 sekundy - w przypadku przekroczenia tego czasu, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.

Czas 4 sekund dotyczy również bramkarza trzymającego piłkę w rękach.

4. Wznowienie gry od bramki wykonane jest z dowolnego miejsca pola karnego ręką przez bramkarza.
5. Bramkarz nie może łapać piłki do rąk po celowym zagraniu nogą od własnego zawodnika
6. Przy wykonywaniu rzutów wolnych i autowych - odległość przeciwnika od piłki wynosi minimum 3 metry.
7. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska z miejsca gdzie piłka opuściła pole gry.
8. Rzut karny - wykonywany jest z odległości 6 m. od bramki mierzonej pod kątem prostym od środka linii bramkowej.
9. Bezpośrednio z rzutu z autu /bramkowego, bocznego/ nie może być zdobyta bramka.
10. Uderzenie piłki o sufit hali lub konstrukcję kosza i inne elementy znajdujące się na wysokości oświetlenia w obrębie boiska, powoduje wznowienie gry rzutem wolnym pośrednim.
11. Zmiany zawodników dokonuje się w "locie" tzn. w czasie, gdy piłka jest w grze, za wyjątkiem bramkarza, który może być zmieniony wyłącznie za zgodą sędziego i tylko w czasie przerwy w grze. Sposób przeprowadzania zmian – zawodnik zmieniający wchodzi na boisko wówczas, gdy zawodnik zmieniany je opuścił.
12. Ilość zmian jest nieograniczona tzn. zawodnik zmieniony może ponownie powrócić do gry jako zmiennik następnego gracza. Zmian dokonuje się w strefie zmian wyznaczonej przez sędziego zawodów.

VIII. STOSOWANIE KAR

1. Za grę brutalną lub niesportowe zachowanie stosuje się:
 - a/ karę mniejszą - 2 minut – żółta kartka
 - b/ wykluczenie z gry - kara meczu – kartka czerwona

Ad. a
Drużyna gra w osłabieniu na czas odbywania przez zawodnika kary, chyba że wcześniej straci bramkę, wówczas uzupełnia się skład o brakującego zawodnika.

Ad. b
Po upływie 5 minut kary za zawodnika wykluczonego wprowadza się zawodnika rezerwowego.
2. Strata bramki, w trakcie kary wykluczenia zawodnika nie powoduje uzupełnienia składu drużyny.
3. Zawodnik wykluczony nie może brać udziału w następnym meczu.
4. W przypadku niesportowego zachowania, organizator może zdyskwalifikować zawodnika z udziału w turnieju.

IX. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKA

1. Drużyny występują w jednolitych, ponumerowanych strojach.
Zawodników obowiązuje obuwie sportowe o płaskich, miękkich podeszwach, przystosowanych do gry na nawierzchniach w halach sportowych.
Gra w korkotrapkach jest wzbroniona.
2. Zawodnik nie może nosić na sobie niczego co jest niebezpieczne dla innych zawodników.

X. NAGRODY

1. Zwycięskie drużyny otrzymają pamiątkowe puchary
2. Indywidualnie zostaną wyróżnieni gracze w kategoriach: najlepszy zawodnik, strzelec i bramkarz (statuetki)

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych PZPN z uwzględnieniem postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator zapewnia przygotowanie boiska, sędziego oraz pomoc medyczną.
3. Każdy z zawodników winien posiadać przy sobie legitymację służbową.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłącznej interpretacji oraz zmian niniejszego regulaminu.
6. Zawodnicy biorą udział w turnieju w ramach szkolenia i doskonalenia zawodowego.

Jednostka organizacyjna Policji

ZGŁOSZENIE DO ZAWODÓW

Niżej wymienionych policjantów i pracowników Policji wyznaczam do reprezentacji Jednostki i kieruję do udziału w Wojewódzkich Mistrzostwach Policji w Halowej Piłce Nożnej **21, 22, 23 listopada 2012 r.** w hali sportowej w Bojszowach ul. św. Jana 33a. pod Patronatem Śląskiego Komendanta Wojewódzkiego Policji.

- | L.p. | imię i nazwisko |
|------|-----------------|
| 1. | |
| 2. | |
| 3. | |
| 4. | |
| 5. | |
| 6. | |
| 7. | |
| 8. | |
| 9. | |
| 10. | |

Na kierownika drużyny wyznaczam
/ imię i nazwisko, nr tel. służbowego/.

Podpis Kierownika jednostki

.....